

VAMPIRI

LA MASQUERADE

Nome	Concetto	Predatore
Cronaca	Ambizione	Clan
Sire	Desiderio	Generazione

ATTRIBUTI

<i>Fisici</i>		<i>Sociali</i>		<i>Mentali</i>	
Forza	○○○○○	Carisma	○○○○○	Intelligenza	○○○○○
Destrezza	○○○○○	Persuasione	○○○○○	Prontezza	○○○○○
Costituzione	○○○○○	Autocontrollo	○○○○○	Fermezza	○○○○○
Salute		Volontà			
□□□□□ □□□□□		□□□□□ □□□□□			

ABILITÀ

Armi da Fuoco.....	○○○○○	Affinità Animale.....	○○○○○	Accademiche.....	○○○○○
Atletica.....	○○○○○	Autorità.....	○○○○○	Allerta.....	○○○○○
Criminalità.....	○○○○○	Bassifondi.....	○○○○○	Finanza.....	○○○○○
Furtività.....	○○○○○	Convincere.....	○○○○○	Investigare.....	○○○○○
Guidare.....	○○○○○	Espressività.....	○○○○○	Medicina.....	○○○○○
Manualità.....	○○○○○	Galateo.....	○○○○○	Occulto.....	○○○○○
Mischia.....	○○○○○	Intimidire.....	○○○○○	Politica.....	○○○○○
Rissa.....	○○○○○	Intuito.....	○○○○○	Scienze.....	○○○○○
Sopravvivenza.....	○○○○○	Sotterfugio.....	○○○○○	Tecnologia.....	○○○○○

DISCIPLINE

○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○

Risonanza

Fame □□□□□

Umanità □□□□□ □□□□□

Precetti della Cronaca

Punti di riferimento e Convinzioni

Debolezza di Clan

--	--	--

Vantaggi e Difetti

Potenza del Sangue

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○

Impeto Sanguigno	Danni Risanati
Bonus ai Poteri	Ritirare Prova di Risveglio
Penalità alla Nutrizione	Gravità della Debolezza

Esperienza totale

Esperienza spesa

Note

Età reale
Età apparente
Data di nascita
Data di morte
Aspetto
Elementi distintivi
Storia